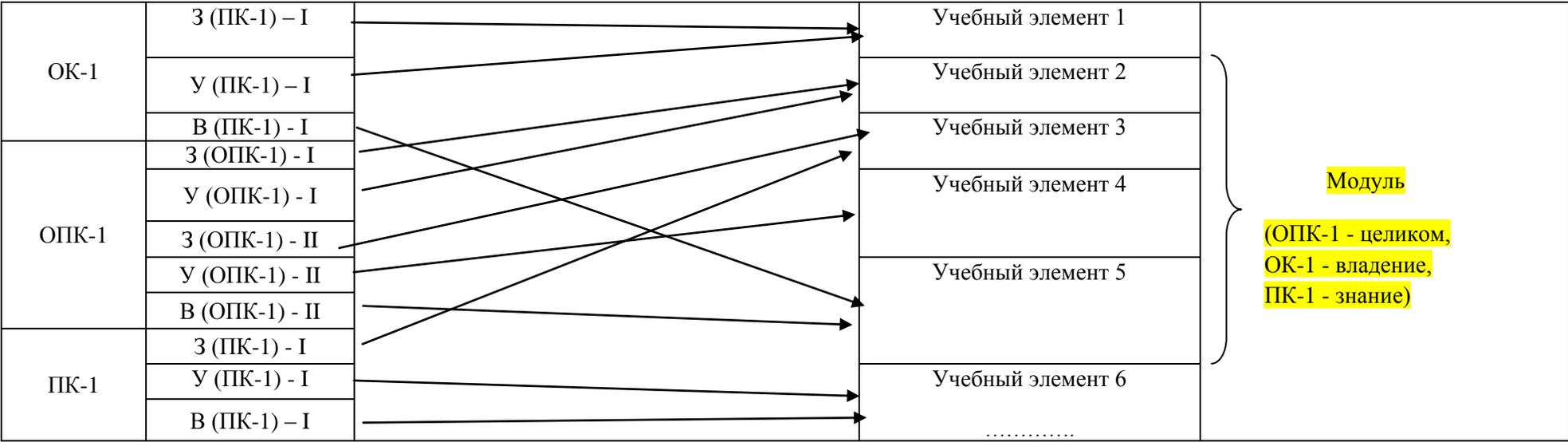


Алгоритм проектирования структуры образовательной программы на основе «карт компетенций»



Результаты обучения (З - знание, У - умение, В - владение) индексированы в соответствии с картой компетенции, для достижения которой они запланированы (в скобках указан шифр компетенции, римскими цифрами указан порядковый номер уровня (этапа) освоения компетенции).

УЧЕБНЫЙ ЭЛЕМЕНТ – это автономный учебный материал, предназначенный для освоения относительно самостоятельного блока знаний и умений, используемый для самообучения или обучения обучающихся. Учебный элемент может быть частью дисциплины (теоретической или практической), дисциплиной, междисциплинарным видом учебной деятельности, практикой (частью практики). Из учебных элементов составляются образовательные модули.

ДИСЦИПЛИНА - структурная учебная единица образовательной программы, предназначенная для формирования системы знаний, умений и навыков, отобранных из определенной предметной области конкретной отрасли науки, техники, искусства, производственной деятельности.

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ - структурная учебная единица образовательной программы, имеющая определённую логическую завершенность по отношению к заданным ФГОС планируемым результатам освоения образовательной программы, предназначенная для формирования компетенций (владения). Модуль может быть нацелен на формирование одной или группы компетенций, связанных с

формированием соответствующих трудовых функций. Модуль может осваиваться параллельно или последовательно, дискретно или непрерывно.